

## DAFTAR REFERENSI

- Akbar, M. A. D., Setiawan, A. B., & Niswatin, R. K. (2021). Klasifikasi Jenis Ikan Cupang Menggunakan Metode GLCM Dan KNN. *Seminar Nasional Inovasi Teknologi*, 152–158.
- Apriliah, W., Subekti, N., & Haryati, T. (2021). Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pt. Chiyoda Integre Indonesia Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(2), 34–42. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i2.69>
- Astuti, R. (2009). Pemodelan Analisis Berorientasi Objek dengan Use Case. *Media Informatika*, 8(2), 73–81. [https://jurnal.likmi.ac.id/Jurnal/7\\_2009/Pemodelan\\_Analisis\\_rini\\_.pdf](https://jurnal.likmi.ac.id/Jurnal/7_2009/Pemodelan_Analisis_rini_.pdf)
- Berbasis, A. E., Mobile, W. E. B., Industri, P., Informasi, P. S., Pringsewu, S., Informatika, P. M., Pringsewu, S., Wisma, J., No, R., Bangsa, J. M. P., No, R., Timur, O. K. U., & Selatan, S. (2017). *KONVEKSI SERAGAM DRUMBAND DI PEKON KLATEN GADINGREJO KABUPATEN PRINGSEWU Program Studi Manajemen , STIE Trisna Negara , OKU Timur*. 8, 146–152.
- Dengen, N. (2009). *Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*. 4(1), 47–54.
- Fabiana Meijon Fadul. (2019). 済無 No Title No Title No Title. 2(2), 5125–5135.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). Pendaftaran Merek Bagi Pelaku Usaha UMKM Sesuai Undang-undang. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hasan, Y. (2021). Aplikasi Penentuan Jenis Ikan Koi Berdasarkan Pembacaan Komposisi Warna Berbasis Android. *Journal of Informatics Management and Information Technology*, 1(1), 39–47.
- Hasym, I. E., & Susilawati, I. (2021). Klasifikasi Jenis Ikan Cupang Menggunakan

- Algoritma Principal Component Analysis (PCA) Dan K-Nearest Neighbors (KNN). *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 168–179. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v1i1.4242>
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML ( Unified Modelling Language ). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, 6(1), 1–15. <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>
- Janry Haposan U. P. Simanungkalit, S.Si., M. S. (2012). KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI ( Review ). *Lecture Notes : Sistem Informasi*, 1–10.
- Java, G. E. S. P., Natsir, F., & Tama, B. J. (2021). Perancangan Aplikasi Penjualan Ikan Hias Pada Toko Aquascape di Depok Berbasis Android. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 5(1), 187–193.
- Kartamihardja, E. S., Umar, C., & Aisyah. (2014). Pembelajaran Dari Pengelolaan Dan Konservasi Sumber Daya Ikan Arwana Merah (Scleropages Formosus , Muller And Schlegel , 1844 ) Berbasis Masyarakat Di Danau Empangau , Kalimantan Barat Lesson Learned In Community Based Management And Conservation Of Red. *Jurnal Kebijakan Perikanan Indonesia*, 6(2), 65–74. <http://ejournal-balitbang.kkp.go.id/index.php/jkpi/article/view/60/188>
- Kasus, S., & Nelayan, K. (2018). *Aplikasi Mobile Zagiyan ( Zaringan Digital Nelayan ) Dalam Menunjang Produktivitas Dan Keselamatan , Dan Kesehatan Nelayan*. 2(2), 52–61.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Layn, R., & Kahar, S. (2017). Analisis Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Cerita Matematika. *Jurnal Math Educator Nusantara (JMEN)*, 03(02), 59–145.
- Listiani, Y., Ramdhani, M. A., & Ramdhani, L. S. (2022). *Sistem Informasi*

- Penjualan Perlengkapan Ikan Hias Berbasis Web Pada Rafika Koi. 02(02), 44–48.*
- Moedjahedy, J., Bokang, A., & Raranta, A. (2017). Aplikasi Pengenalan Ikan Hias Predator Air Tawar Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android. *CogITO Smart Journal*, 3(1), 91–99. <https://doi.org/10.31154/cogito.v3i1.48.91-99>
- Muhazirin, S., & Saputri, G. (2022). *Sistem Informasi Lelang Ikan Cupang Dengan Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web Pada Betta \_ Fahrya. 237–252.*
- Paramitha, A. (2018). Materi 4 - activity diagram. *Materi 4 - Activity Diagram APSI - 2, 1(1), 1–12.* <https://repository.unikom.ac.id/64681/>
- Persada, U. D. (1988). *Tropical Fish Hobbieist.*
- Purchase, H. C., Colpoys, L., McGill, M., & Carrington, D. (2002). UML collaboration diagram syntax: An empirical study of comprehension. *Proceedings - 1st International Workshop on Visualizing Software for Understanding and Analysis, VISSOFT 2002, January 2001, 13–22.* <https://doi.org/10.1109/VISSOFT.2002.1019790>
- Putra Asmara, R. K. (2020). Rancang Bangun Alat Monitoring Dan Penanganan Kualitas Ait Pada Akuarium Ikan Hias Berbasis Internet Of Things (IOT). *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer TRIAC*, 7(2), 69–74. <https://doi.org/10.21107/triac.v7i2.8148>
- Rahmatdhan, D., & Gunawan, D. (2021). Penjualan Ikan Cupang Berbasis Web Di Labetta Solo. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(2), 270–282.
- Rahmawati, F. F., Nugroho, R. C., & Zaidiah, A. (2020). Perancangan Desain User Interface Lost and Found. *Senamika*, 1(1), 312–318. <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/349>
- Ramadhan, F., Matondang, N. H., & Yulnelly. (2020). Perancangan Sistem

Informasi Penjualan Ikan Air Tawar Berbasis Web. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 4(1), 274–285.

Rijali, A. (2018). *Analisis Data Kualitatif* Ahmad Rijali UIN Antasari Banjarmasin. 17(33), 81–95.

Setiawan, A. A., & Suharyanto, E. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ikan Hias Dan Pakan Ikan Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming Pada .... *Jurnal Ilmu Komputer*, V(01).  
<https://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/view/117%0Ahttps://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/download/117/71>

Soejono, A. W., Setyanto, A., & Sofyan, A. F. (2018). Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO). *Respati*, 13(1), 29–37. <https://doi.org/10.35842/jtir.v13i1.213>

Tabrani, M., & Rezqy Aghniya, I. (2020). Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(1), 44–53. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i1.65>

Vol, J., November, N., Ilmiah, J., Mesin, T., Komputer, E. D. A. N., Setiawan, M. I., & Az-zahra, F. F. (2022). *APLIKASI KONSULTASI PENYAKIT PADA IKAN KOI ( CYPRINUS ROBFUSCUS ) MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING*. 2(3).